

Update des FCT PlugIn „SBOx-M Network“ 1.0.0.427 auf 1.1.0.242

Mitteilung

Sehr geehrte Damen und Herren

Mit dem PlugIn SBOx-M Network, Version 1.0.0.427 erstellte Projekte können mit dem neuen PlugIn 1.1.0.242 nicht mehr geöffnet werden.

Filme, die mit dem alten PlugIn erstellt wurden, können aber in neue Projekte importieren bzw. die alten Projekte weiterhin geöffnet werden, wenn das neue PlugIn **ZUSÄTZLICH** zum alten PlugIn installiert wird

Datum

30.04.2007

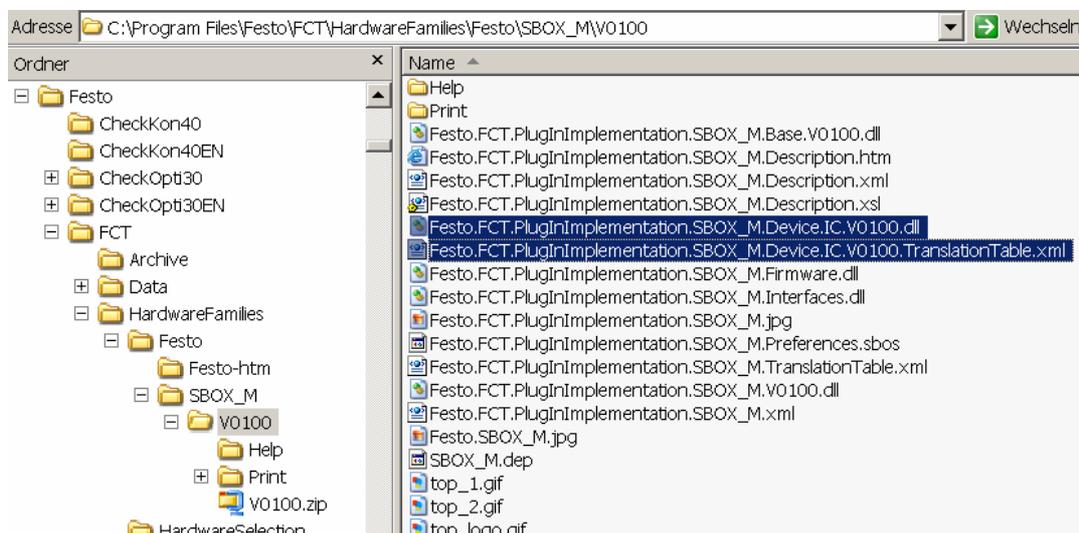
Achtung. Wird ein Projekt geöffnet, das mit dem alten PlugIn erstellt wurde, ist ein Verbindungsaufbau zu einer Kamera mit der neuen Firmware 1.0.1.0 nicht möglich!

Voraussetzungen für das Importieren von Filmen

- Das alte PlugIn 1.0.0.427 muss noch auf dem Rechner installiert sein
- Die Dateien **Festo.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.Device.IC.V0100.dll** und **Festo.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.Device.IC.V0100.TranslationTable.xml** müssen im Installationsverzeichnis des PlugIn enthalten sein

Absender

TE-VP/MASN



Telefon

-1219

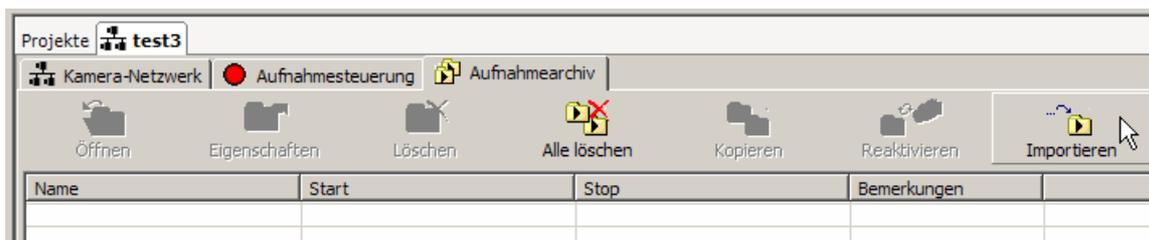
Telefax

-54 1219

Vorgehensweise beim Importieren von Filmen

Mitteilung

1. Öffnen Sie das Projekt in das die Aufnahmen importiert werden sollen oder erstellen Sie ein neues Projekt.
2. Wählen Sie das Register „Aufnahmearchiv“
3. Wählen Sie die Schaltfläche „Importieren“



4. Es öffnet sich ein Datei-Dialog: Gehen Sie in das Verzeichnis in dem sich das zu importierende Projekt befindet (der Verzeichnisname entspricht dem Projektnamen) und dort in der Verzeichnisstruktur so weit nach unten, bis die Datei „**SBOx-M Network.sbp**“ auswählbar ist:



5. Nach Auswahl der Datei werden sämtliche Aufnahmen aus dem alten Projekt in das aktuell geöffnete Projekt importiert.
6. Speichern Sie das neue Projekt.