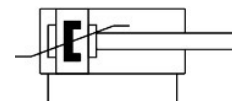


Пневмоциліндр DSBG-32-160-PPSA-N3

Номер деталі: 1645466

FESTO



Технічні дані

Особливості	Значення
Крок	160 мм
Ø поршня	32 мм
Різьба штока	M10x1,25
Демпфування	саморегулююча пневматична амортизація у кінцевому положенні
Положення монтажу	Будь-який
Відповідає стандарту	ISO15552
Закінчення штока поршня	Зовнішня різьба
Конструкція	Поршень Шток поршня Шпилька Профіль пневмоциліндра
Визначення положення	Для безконтактних датчиків
Варіанти	Поршневий шток на одному кінці
Робочий тиск	0.06 МПа...1.2 МПа 0.6 бар...12 бар
Режим роботи	Двосторонньої дії
Робоче середовище	Стиснене повітря відповідно до ISO 8573-1:2010 [7:4:4]
Примітка щодо робочого/пілотного середовища	Можлива робота з мастилом (потрібно для подальшої експлуатації)
Клас корозійної стійкості (CRC)	2 - помірний вплив корозії
Відповідність LABS	VDMA24364-B1/B2-L
Клас "чистої кімнати"	Клас 6 згідно з ISO 14644-1
Температура навколишнього середовища	-20 °C...80 °C
Енергія удару в кінцевих положеннях	0.4 Дж
Довжина амортизації	17 мм
Теоретична сила при 0,6 МПа (6 бар, 87 фунтів на квадратний дюйм), повернення	415 Н
Теоретична сила при 0,6 МПа (6 бар, 87 psi), при висуванні	415 Н...483 Н
Рухома маса	254 г
Маса переміщення при ході 0 м	110 г
Додаткова рухлива маса на 10 мм ходу	9 г
Вага продукту	865 г
Основна вага при ході 0 мм	465 г
Додаткова вага на 10 мм ходу	25 г

Особливості	Значення
Тип кріплення	З внутрішньою різьбою За допомогою аксесуарів за бажанням:
Пневматичне з'єднання	G1/8
Інформація про матеріали	Відповідно до RoHS
Матеріал покриття	Алюміній литий під тиском, з покриттям
Матеріал ущільнення поршня	TPE-U(PU)
Матеріал поршня	Кований алюмінієвий сплав
Матеріал штока поршня	Високолегована сталь
Матеріал ущільнювача-зчищувача для штока	TPE-U (PU)
Матеріал буферного ущільнення	TPE-U(PU)
Матеріал буферного поршня	РМ
Матеріал корпусу циліндра	Кований алюмінієвий сплав, гладко анодований
Матеріал гайи	Оцинкована сталь
Матеріал підшипника	РМ
Матеріал гайки з буртиком	Оцинкована сталь
Матеріал стягуючої шпильки	високолегована сталь