

Стандартен цилиндър DSBG-50- -PPSA-N3

Номер на част: 1646722

FESTO



Техническа информация

Характеристика	Стойност
Ход	1 mm...2800 mm
Ø на буталото	50 mm
Резба на буталния прът	M16x1,5
Демпфериране	саморегулиращо се пневматично демпфериране в края на хода
Монтажно положение	произволно
Съответства на стандарта	ISO 15552
Край на буталния прът	Външна резба
Конструктивна структура	Бутало Бутален прът Шпилка Тяло на цилиндър
Разпознаване на позиция	за датчик
Варианти	едностранен бутален прът
Работно налягане	0.04 MPa...1.2 MPa 0.4 бар...12 бар
Начин на функциониране	двойнодействащ
Работен флуид	Състен въздух съгласно ISO 8573-1:2010 [7:4:4]
Указание за работен/управляващ флуид	Възможна е работа в смазано състояние (изисква се при следващата работа)
Клас на устойчивост на корозия KBK	2 - умерена опасност от корозия
Сертификат за LABS	VDMA24364-B1/B2-L
Категория чистота на помещението	Клас 6 съгласно ISO 14644-1
Температура на околната среда	-20 °C...80 °C
Ударна енергия в крайните положения	1 J
Дължина на демпфиране	22 mm
Теоретична сила при 0,6 MPa (6 bar, 87 psi), обратен ход	990 Б
Теоретична сила при 0,6 MPa (6 bar, 87 psi), ход напред	1178 Б
Движеща се маса при ход 0 mm	365 g
Добавяне на движеща се маса на всеки 10 mm ход	25 g
Основно тегло при 0 mm ход	1190 g
Добавяне на тегло на всеки 10 mm ход	52 g

Характеристика	Стойност
Начин на закрепване	с вътрешна резба с принадлежности по избор:
Пневматична връзка	G1/4
Указание за материала	Съответствие с RoHS
Материал на капака	Алуминиева отливка под налягане, с покритие
Материал на буталното уплътнение	TPE-U(PU)
Материал на буталото	Алуминиева ковка сплав
Материал на буталния прът	високолегирана стомана
Материал на уплътнителния чистач на буталния прът	TPE-U(PU)
Материал на буферното уплътнение	TPE-U(PU)
Материал на буферното бутало	ПОМ
Материал на тялото на цилиндър	Алуминиева ковка сплав, гладко анодирана
Материал на гайките	Стомана, поцинкована
Материал на лагера	ПОМ
Материал гайка с шайба	Стомана, поцинкована
Материал на обтегача	Високолегирана стомана