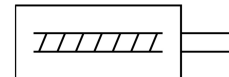


# Električni cilindar ESBF-LS-50-400-4P

Broj dijela: 8022604

FESTO



## Podatkovni list

Svojstvo	Vrijednost
Izvedbena veličina	50
Hod	400 mm
Navoj klipnjače	M16x1,5
Preokrenuta igra	100 µm
Promjer vretena	20 mm
Korak vretena	4 mm/U
Maksimalni kut rotacije klipnjače +/-	0.15 deg
Na temelju norme	ISO 15552
Položaj montaže	po želji
Kraj klipnjače	Vanjski navoj
Tip motora	Koračni motor Servo motor
Detekcija položaja	za beskontaktnu sklopku
Konstruktivna struktura	Električni cilindar s kliznim vretenom
Tip vretena	Klizni navoj
Osiguranje od zakretanja/vođenje	s kliznom vodicom
Maksimalno ubrzanje	2.5 m/s <sup>2</sup>
Maks. brzina	0.2 m/s
Točnost ponavljanja	±0,05 mm
Radnog ciklusa	100%
Klasa otpornosti na koroziju CRC	2 - umjereno opterećenje korozijom
LABS sukladnost	VDMA24364 zona III
Temperatura skladištenja	-20 °C...60 °C
Kvaliteta hrane	pogledajte proširene informacije o materijalu
Relativna vlažnost	0 - 95 %
Klasa zaštite	IP40
Temperatura okoline	0 °C...50 °C
Maksimalni pogonski moment	4.8 Nm
Maksimalna radijalna sila na pogonskoj osovini	300 N
Maks. snaga pomaka Fx	1600 N
Pogonski moment u praznom hodu	0.3 Nm
Korisna nosivost vodeće vrijednosti, horizontalno	160 kg

Svojstvo	Vrijednost
Korisna nosivost vodeće vrijednosti, okomito	160 kg
Maseni moment tromosti JH po metru hoda	1.2382 kgcm <sup>2</sup>
Maseni moment tromosti JL po kg korisnog tereta	0.004 kgcm <sup>2</sup>
Maseni moment tromosti JO	0.1407 kgcm <sup>2</sup>
Pokretna masa s hodom od 0 mm	532 g
Doplata pomaknute mase po hodu od 10 mm	13 g
Osnovna težina s hodom od 0 mm	1716 g
Dodatna težina po hodu od 10 mm	67 g
Vrsta montaže	s unutarnjim navojem ili pribor
Pogon koda sučelja	D50
Napomena o materijalima	U skladu s RoHS
Materijalni pokrov	Wrought aluminium alloy, smooth anodised
Materijal klipnjače	visokolegirani nehrđajući čelik
Materijalni vijci	Pocinčani čelik
Materijal vretena matica	Čelik za valjkasti ležaj
Vreteno materijala	Čelik za valjkasti ležaj
Materijal cijevi cilindra	Smooth-anodised wrought aluminium alloy