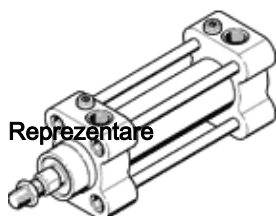


# Cilindru standard CRDNG-100- -PPV-A-S6

Cod: 185298

FESTO

Rezistent la coroziune, rezistent la temperatura pana la 120 °C.  
inel magnetic conform ISO 15552, NF E 49 003.1 si UNI 10 290.  
Cu amortizare reglabila la ambele pozitii de capat.



Reprezentare



## Fisa tehnica

Caracteristica	valoare
cursa	10 ... 2.000 mm
Diametru piston	100 mm
Filet tija	M20x1,5
Amortizare	PPV: amortizare pneumatica reglabila la capat de cursa
pozitie instalare	Oricare
Corespunde normelor	ISO 15552
Capat tija	Filet exterior
Structura constructiva	Piston tija Tirant Corp cilindru
Detectarea pozitiei	pentru senzori de proximitate
variante	Garnituri rezistente la caldura, maxim 120°C
Presiune de operare Mpa	0,06 ... 1 MPa
presiune de operare	0,6 ... 10 bar
Mod de functionare	cu actiune dubla
mediu de operare	Aer comprimat conform ISO 8573-1:2010 [7:4:4]
Indicatie pentru mediul de lucru si cel de pilotare	functionare cu lubrifiere posibila (necesara pentru alte operatii)
Clasa de rezistenta la coroziune KBK	4 - Rezistenta foarte ridicata la coroziune
Conformitatea PWIS	VDMA24364-B2-L
Food-safe	Vedeti informatiile suplimentare despre material
Temperatura mediului	0 ... 120 °C
lungime de amortizare	30 mm
Fora teoretica la 0,6 MPa (6 bari, 87 psi), pe retur	4.418 N
Fora teoretica la 0,6 MPa (6 bari, 87 psi), pe avans	4.712 N
Masa in miscare la 0 mm cursa	1.310 g
Adaos de masa la 10 mm cursa	39 g
greutatea de baza la 0 mm cursa	8.330 g
adaos de greutate la 10 mm cursa	99 g
tip fixare	cu filet interior cu accesorii la alegere:
Conexiune pneumatica	G1/2
Materialul protectiei	Turnat din otel inoxidabil
Materialul etansarilor	FPM
Materialul carcasei	otel inoxidabil aliaj inalt
Materialul pistonului	Aliaj de aluminiu forjat
Materialul tijeii	otel inoxidabil aliaj inalt
Materialul corpului cilindrului	otel inoxidabil aliaj inalt
Materialul piulitei	otel inoxidabil aliaj inalt
Materialul rulmentului	Compozit metal-polimer
Material piulita	otel inoxidabil aliaj inalt
Materialul tirantilor	otel inoxidabil aliaj inalt