

Mitteilung

S ehr geehrte Damen und Herren						
Mit dem PlugIn SBOx-M Network, Version 1.0.0.427 erstellte Projekte können mit dem neuen PlugIn 1.1.0.242 nicht mehr geöffnet werden.						
Filme, die mit dem alten PlugIn erstellt wurden, können aber in neue Projekte importieren bzw. die alten Projekte weiterhin geöffnet werden, wenn das neue PlugIn ZUSÄTZLICH zum alten PlugIn installiert wird						
Achtung . Wird ein Projekt geöffnet, das mit dem alten PlugIn erstellt wurde, ist ein Verbindungsaufbau zu einer Kamera mit der neuen Firmware 1.0.1.0 nicht möglich!						
Voraussetzungen für das Importie	ren von Filmen					
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·						
 Das alte PlugIn 1.0.0.427 muss noch auf dem Rechner installiert sein 						
Die Dateien Festo.FCT.Pluginimplementation.SBOX_M.Device.IC.V0100.dll und Secto FCT. Pluginimplementation SBOX_M Device IC V0100 TranslationTable v						
ml müssen im Installation	sverzeichnis des PlugIn enthalten	sein				
Adresse 🗀 C:\Program Files\Festo\FCT\Hardwa	reFamilies\Festo\SBOX_M\V0100	💌 🌛 Wechseln				
Ordner ×	Name 🔺					
🖃 🚞 Festo 📃			Telefon			
CheckKon40	Sesto ECT.Pluginimplementation.SBOX_M.B	ase.V0100.dll	-1719			
CheckKon40EN	Festo.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.E	Description.htm	1219			
🗄 🧰 CheckOpti30	Festo.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.E	Description.×ml				
🗄 🧰 CheckOpti30EN	Festo.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.E	Description.xsl				
	Festo FCT Pluginimplementation SBOX_M.L)evice IC V0100.00				
Archive	Sesto.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.F	irmware.dl				
🗄 🧰 Data	Sesto.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.Ir	nterfaces.dll				
	Festo.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.jp	pg				
Eesto_htm	Festo.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.P Eesto.ECT.PlugInImplementation.SBOX_M.T	reierences.sbos ranslationTable xml				
	Festo.FCT.PlugInImplementation.SBOX_M.V	(0100.dl				
	Easto ECT Pluginimplementation SBOX_M x		Tolofax			
	Tell estori or rindärittilbietteritariorirspox_wix	cml	Telefax			
	Festo.SBOX_M.jpg	ml	Telefax -54 1219			
🕀 🦳 Print	 Festo, SBOX_M, jpg SBOX_M, dep 	ml	^{Telefax} -54 1219			
🗄 🛅 Print	 Festo, SEOX_M, jpg SBOX_M, dep Top_1.gif Top_2.gif 	ml	Telefax -54 1219			

Update des FCT PlugIn "SBO..-M Network" 1.0.0.427 auf 1.1.0.242

_



Vorgehensweise beim Importieren von Filmen

- Mitteilung
- 1. Öffnen Sie das Projekt in das die Aufnahmen importiert werden sollen oder erstellen Sie ein neues Projekt.
- 2. Wählen Sie das Register "Aufnahmearchiv"
- 3. Wählen Sie die Schaltfläche "Importieren"

Projekte test3								
I	Kamera-Netzwer	k 📔 🔴 Aufnahmeste	uerung 🚯 Auf	nahmearchiv				
	Öffnen	Eigenschaften	Löschen	Alle löschen	Kopieren	Reaktivieren	Importieren 🗟	
I	Name	Start		Stop		Bemerkungen		
I								

4. Es öffnet sich ein Datei-Dialog: Gehen Sie in das Verzeichnis in dem sich das zu importierende Projekt befindet (der Verzeichnisname entspricht dem Projektnamen) und dort in der Verzeichnisstruktur so weit nach unten, bis die Datei "SBOx-M Network.sbop" auswählbar ist:

Öffnen		<u>? ×</u>
Suchen in:	💼 iest2 🔍 🗢 🗈 i	➡ 🎟 -
Zuletzt verwendete D	BOx-M Network.sbop	

- 5. Nach Auswahl der Datei werden sämtliche Aufnahmen aus dem alten Projekt in das aktuell geöffnete Projekt importiert.
- 6. Speichern Sie das neue Projekt.